

# DOCUMENT D'ACCOMPAGNEMENT

## 1 image = 1 texte

<p style="text-align: center;"><b>1 IMAGE = 1 TEXTE</b></p> <p style="text-align: center;">2010/2011</p> <p style="text-align: center;">Lundi 27 septembre 2010</p>	Genre de texte	Texte prescriptif	<p>La fonction est de définir clairement et précisément la « notice d'emploi » d'un jeu.</p> <p>Situations favorables :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- échanges entre classes, correspondance ;</li> <li>- projets de rencontres ;</li> <li>- création d'une « ludothèque » ou d'un espace jeux dans la classe ;</li> <li>- réalisation d'un fichier de jeux ;</li> <li>- découverte de nouveaux jeux.</li> </ul> <p>DE MANIERE GENERALE :</p> <p>Ce type de texte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ permet de travailler sur un référent très précis:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- l'objet de la fiche est ciblé ;</li> <li>- une organisation logique est indispensable.</li> </ul> </li> <li>→ oblige à « expliciter l'implicite », demande un effort de décentration</li> <li>→ demande de sélectionner puis de classer des informations et du vocabulaire</li> <li>→ permet la mise en place d'activités sur             <ul style="list-style-type: none"> <li>- l'étude des formes verbales (infinitif, impératif, subjonctif présent)</li> <li>- l'acquisition d'un vocabulaire spécifique</li> </ul> </li> </ul> <p>En observant différentes règles du jeu, en dégager les points essentiels et proposer une « silhouette » de la règle du jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nom du jeu, situation, remarques, conseils, matériel nécessaire ;</li> <li>- nombre de joueurs, but du jeu, déroulement.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ verbes précis qui désignent clairement l'action que l'on suggère (les verbes avoir, faire, rendre, mettre, peuvent souvent être remplacés par verbes plus précis)</li> <li>→ la règle doit pouvoir être lue rapidement et facilement. Elle doit être présentée de façon claire.</li> <li>→ pour écrire une règle, il faut :             <ul style="list-style-type: none"> <li>- répertorier toutes les actions à effectuer ;</li> <li>- classer ces actions dans l'ordre chronologique ;</li> <li>- commencer chaque phrase par un verbe précis ;</li> <li>- écrire les verbes à l'infinitif, l'impératif ou le subjonctif ;</li> <li>- écrire des phrases courtes ;</li> <li>- utiliser un vocabulaire précis ;</li> <li>- aller à la ligne pour chaque action ;</li> <li>- signaler chaque action par un tiret ou un point ;</li> <li>- bien respecter l'ordre des actions.</li> </ul> </li> </ul> <p>Définir les paramètres d'une règle : le statut du destinataire, les enjeux de la règle, le déroulement du jeu.</p>
	Contrainte	Écrire une règle de jeu	