

Dominos des syllabes

Type d'activité :
Conscience syllabique

Niveau :
Fin MS-GS

Consigne à donner aux élèves :
Associe la syllabe finale d'un mot
à la syllabe initiale d'un autre mot

Remarques, leviers, obstacles :

Vérifier que le vocabulaire est connu (potiron/citrouille)

Vérifier que le principe du jeu de dominos est connu

Jeu qui met en jeu beaucoup de compétences

Le positionnement des dominos pose problème

Donner des images en couleur

Mettre un code couleur pour distinguer les attaques et les rimes

Ludique, intéressant en groupe

Dans un premier temps, jouer avec moins de cartes