







Rallye Maths

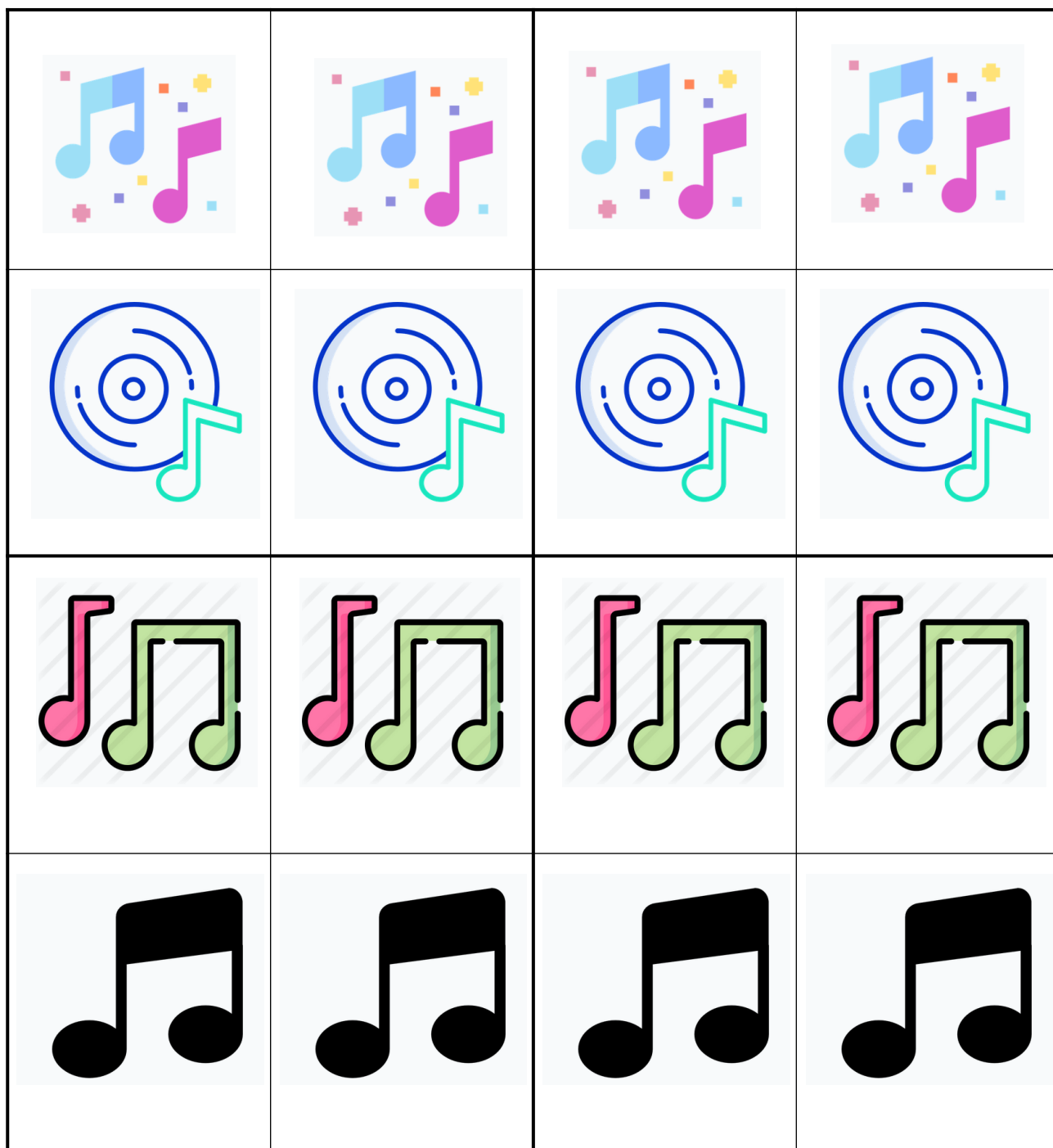
Manche 1 – Rallye CE2-CM1

Exercice 1 – Le Sudoku musical – (10 points)

Tu dois remplir cette grille de sudoku avec les dessins des différentes notes de musique. Chaque élément ne doit figurer qu'une seule fois sur la même ligne et dans la même colonne.

Pour t'aider :



Exercice 2 – La partition de Bach – (10 points)

Pour ne pas se perdre dans leur partition, les musiciens du Théâtre des Arts de Rouen ont numéroté les pages de la partition de Bach pour leur prochain concert.

Pour les numéroté (1, 2, 3, 4, 5...), ils ont utilisé exactement 11 fois le chiffre 3.

Combien la partition comporte-t-elle de pages ?



Exercice 3 – Quelques notes sonnantes et trébuchantes – (10 points)

L'orchestre « Grandeurs et musique » est composé de 32 musiciens. Chaque musicien gagnera un salaire de 125 € pour 1 heure de concert.
Les spectateurs qui assistent à ce concert payent chacun 40 €.



Source de l'image : <http://data.abuledu.org/wp/?LOM=6751>

Pour les CE2 et les CM1 :

Combien gagnera l'ensemble des 32 musiciens en 1 heure ?

Pour les CM1 :

Combien de places doivent être vendues pour récolter autant d'argent que le salaire de l'ensemble des musiciens en 1 heure ?

Exercice 4 – Le resquilleur – (10 points)

Quatre amis entrent au théâtre pour y écouter un concert avec seulement 3 billets d'entrée.

Ils rencontrent l'ouvreur qui veut savoir quel est celui qui n'a pas payé son entrée :

- Ce n'est pas moi, dit Paul en montrant son billet
- C'est Jean, dit Jacques
- C'est Pierre, dit Jean
- Jacques est un menteur, dit Pierre

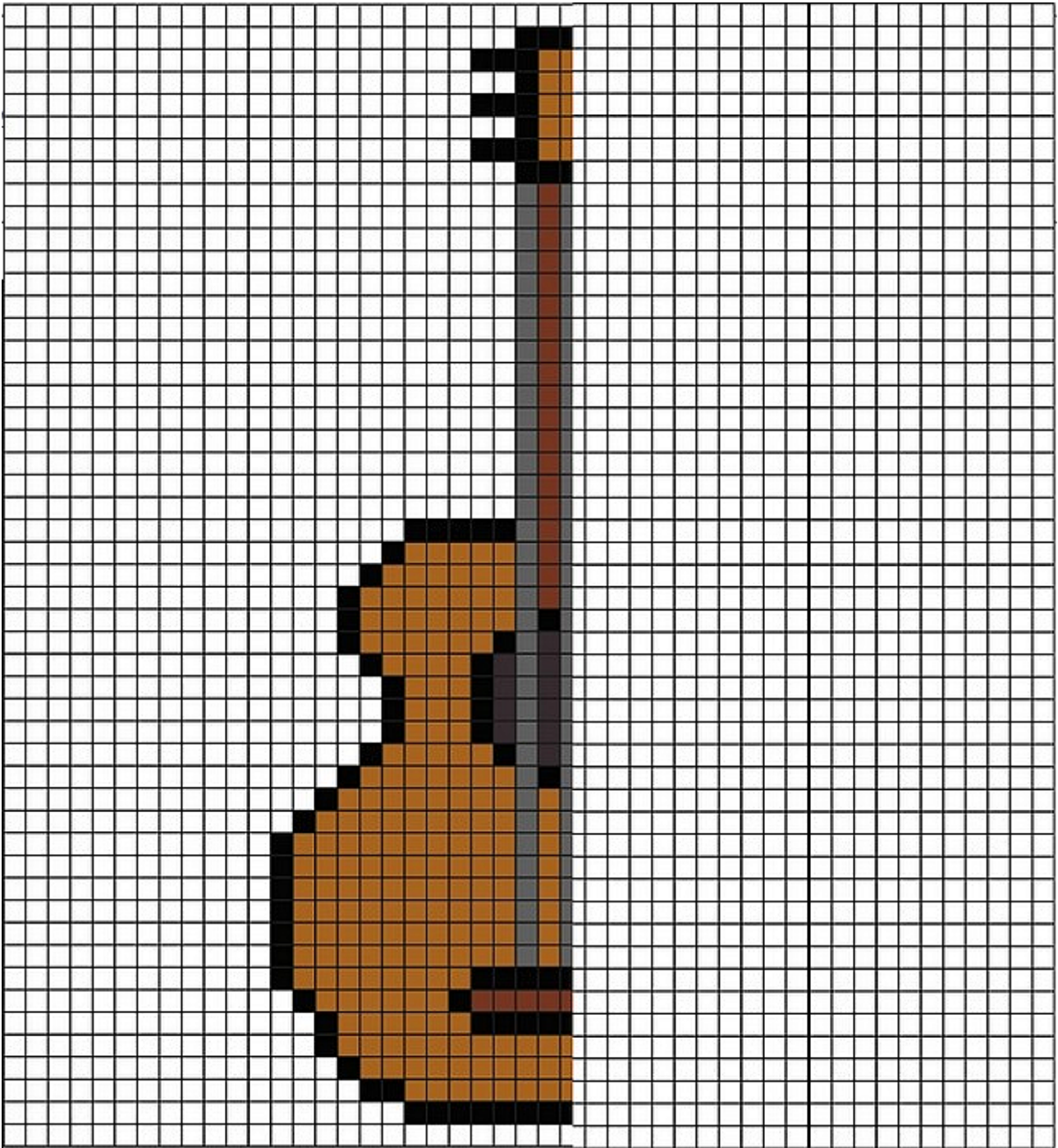
Sachant qu'un seul d'entre eux ment, qui est le resquilleur ?

Exercice 5 – La symétrie de la guitare – (10 points)

Pour les CE2 :

Construis la symétrie de la guitare.

Attention ! L'axe de symétrie se trouve au milieu d'une colonne de quadrillage !



Pour les CM1 :

Construis la symétrie de la figure par pliage et avec du papier calque (comme sur le modèle).

