

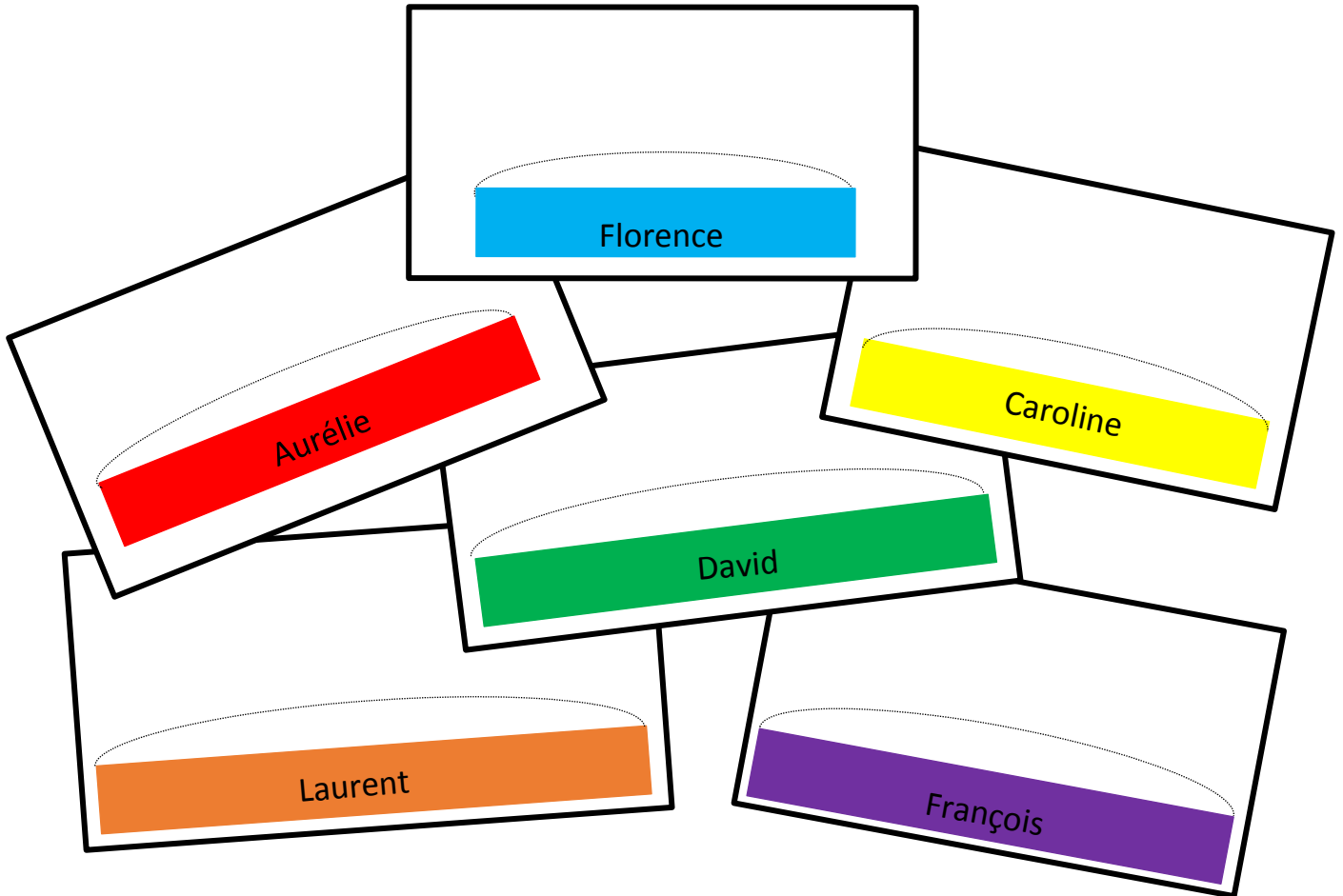
x	1	2	3	4	5
1					
2					

Rallye Maths

Manche 1– Rallye CP- CE1

Exercice 1 –Saut en longueur– (10 points)

Lors d'une séance de saut en longueur, la maîtresse a pris une photo du saut de quelques élèves.



1. Quel élève te semble avoir fait le saut le plus court ?
2. Quel élève te semble avoir fait le saut le plus long ?
3. Utilise un outil te permettant de vérifier tes hypothèses visuelles et classe ces sauts du plus court au plus long.

Une question supplémentaire pour les CE1 :

4. Lucas a fait un saut plus long que David mais plus court que Laurent
 Colorie une bande qui pourrait correspondre à son saut.

Exercice 2 – Le hurdler – (10 points)

Pascal Martino-Lagarde est un grand athlète français, actuel détenteur du record de France du 110 mètres haies en 12 s 95 et champion d'Europe en 2018.

Il a remporté la médaille de bronze sur 110 mètres haies aux championnats du monde de Doha, en 2019.



A l'aide des pièces du tangram que tu découperas (cf. annexe), reproduis cette figure qui représente un athlète en train de franchir une haie.

Exercice 3 – A la piscine – (10 points)

Les maîtres-nageurs préparent le matériel pour la classe des 18 CP-CE1 qui se rend à la piscine.

Ils répartissent les élèves dans 3 groupes identiques.

Chaque élève aura besoin de 2 frites, 1 planche et de 3 anneaux.



1. Combien d'enfants y a-t-il dans chaque groupe ?

2. Combien d'objets de chaque sorte doit-on prévoir dans chaque groupe ?

Pour un groupe		
frites	planches	anneaux

Pour les CE1 uniquement :

3. Combien d'objets au total faut-il prévoir pour la classe ?

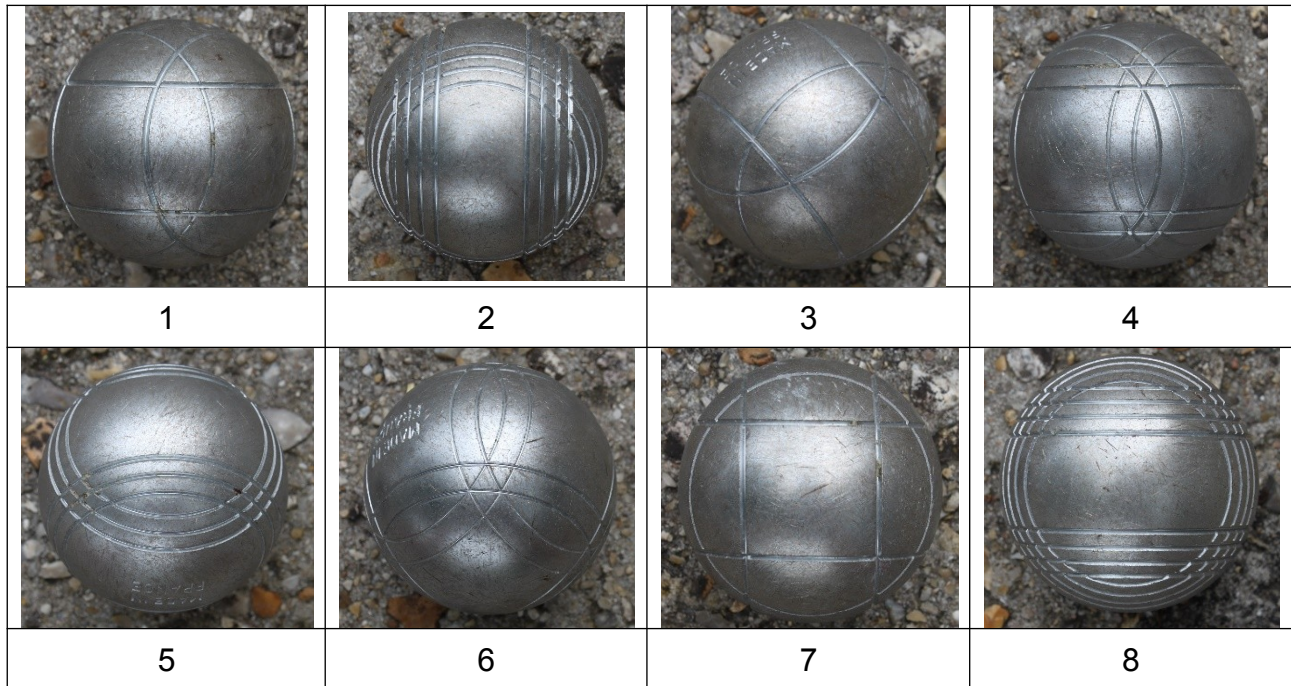
Pour la classe		
frites	planches	anneaux

Exercice 4 – la pétanque – (10 points)

Au jeu de la pétanque, chaque joueur dispose de boules avec des motifs différents de manière à pouvoir les reconnaître facilement.

Observe bien les motifs des boules ci-dessous.

Combien de boules différentes vois-tu ?



Exercice 5 – Jeu de ballon – (10 points)

La compréhension de cet exercice sera facilitée par une mise en œuvre en EPS ou en récréation.



Dans ce jeu, un enfant est capitaine et se place au centre du terrain. Il doit transmettre le ballon à tour de rôle à chaque joueur qui doit lui renvoyer ensuite.

Lorsqu'il lance le ballon au premier joueur, le capitaine annonce le nombre de départ. Ensuite chaque enfant (capitaine **et** joueur) devra ajouter 2 au nombre précédent avant de relancer le ballon.

Les enfants de cette classe de CP ont débuté une partie :

Le capitaine lance le ballon en commençant à 13.

Le premier joueur la reçoit et annonce 15 avant de lui renvoyer.

Le capitaine la lance au joueur suivant en annonçant 17...

Pour les CP :

Quel nombre annoncera le dernier joueur de cette classe lorsqu'il renverra le ballon au capitaine ?

Pour les CE1 :

Après deux tours de jeux, quel nombre annoncera le dernier joueur de cette classe lorsqu'il renverra le ballon au capitaine ?

Annexe – Exercice 2

