





## Solution

Rideau/Tapis --> Pizza/Artichaut --> Chaussettes/Tortue  
 --> Tutu/Radis --> Diamant/Serpent --> Pantalon/Eléphant  
 --> Fantôme/Bureau --> Roller/Hibou --> Bouteille/Moto  
 --> Tomate/Haricot --> Cochon/Bougie  
 --> Girafe/Chapeau --> Potiron/Chocolat  
 --> Lama/Escargot --> Gorille/Guitare --> Tarte/Micro  
 --> Crocodile/Cadeau --> Domino/Lapin --> Peinture/ Télé  
 --> Lémurien/Fourmi --> Miroir/Souris --> *Rideau...*

# Domino des syllabes

Matériel: 21 dominos

Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs

Principe du jeu:

Pour associer les dominos, il faut que la syllabe finale de l'un soit identique à la syllabe initiale de l'autre. Par exemple, « tapis » et « pizza ».

Règle du jeu:

4 ou 6 dominos sont distribués à chaque joueurs. Le reste des dominos forme la pioche. Les joueurs regardent leurs dominos avant que le jeu commence. Le premier joueur pose un domino de son choix au centre de la table. Le joueur suivant regarde dans son jeu s'il a un domino qui peut aller d'un côté ou de l'autre de celui qui est posé sur la table. S'il n'a pas de domino qui correspond, il en pioche un nouveau. Il pose poser ce dernier s'il convient.