

# Le jeu de La Cible

**Objectif :** Atteindre, à l'aide de nombres imposés, un nombre cible grâce à la somme d'au moins 2 nombres.

En petits groupe, on distribue 5 cartes-nombres à chaque élève.

Les cartes-images forment une pioche. On retourne la 1ère carte. L'élève qui parvient, avec ses cartes-nombres, à réaliser la somme juste, remporte l'image.

Puis il prend d'autres cartes-nombres pour en avoir toujours 5 en main.

*Par exemple : on retourne la carte-image « cake aux fruits » à 8 points. Un élève parvient à faire la somme suivante avec 3 de ses cartes :  $5 + 2 + 1$ . Il remporte la carte-image. Il reprend 3 cartes-nombres.*

Le gagnant peut être celui qui a remporté le plus de cartes-images, ou pour les groupes d'élèves plus à l'aise, celui qui a remporté le plus de points (faire alors la somme des points sur les cartes-images remportées).