

Année scolaire 2021/2022	Le long voyage du pingouin vers la jungle de Jean-Gabriel NORMANN	Circonscriptions de Darnétal, Dieppe Est, Dieppe Ouest, Saint Valery en Caux
--------------------------------	--	--

A l'aide du tableau, classe les didascalies suivantes selon qu'elles concernent le jeu des personnages (les gestes, les attitudes, l'utilisation de l'espace), les objets et accessoires ou le décor.

Jeu des personnages	Objets et accessoires	Décor
Scène 1 : l'insomnie Un pingouin est là, debout, immobile les yeux grands ouverts. Notre pingouin commence à déambuler en bougonnant, il ne semble pas d'accord avec le commentaire. Sa maman pingouin l'observe sans se montrer. Elle le prend par le bras et il la suit de mauvaise grâce.		Sur la banquise, le vent et la tempête souffle.
Scène 2 : exercices de présentation Il prend sa respiration et coiffe sa mèche. Il rit, se recoiffe. Il se met à chanter. il s'arrête de chanter. Il plonge.		Seul au bout de la banquise, la nuit. On entend l'eau clapoter.
Scène 3 : la Petite Sirène Elle secoue sa chevelure pour attirer l'attention de notre pingouin. Il fait signe que non. La petite sirène secoue ses longs cheveux et soupire. La petite sirène se met à rire, mais à rire tellement fort qu'elle rit aux larmes. Elle se met à pleurer des larmes salées qui coulent abondamment sur sa jolie poitrine Notre pingouin en reste tout ébahi. Elle s'approche et s'installe à côté de lui. Elle est de nouveau prise d'un	Elle sort un grand mouchoir pour essuyer ses larmes. Les larmes se mélangent à l'eau salée des vagues. La petite sirène s'allonge sur un rocher et dans la clarté de la lune, on voit sa magnifique queue de poisson.	Une créature féminine aux longs cheveux et à la poitrine nue apparaît. La petite sirène s'allonge sur un rocher et dans la clarté de la lune, on voit sa magnifique queue de poisson. Le jour se lève. La pleine mer à perte de vue. A l'horizon rien d'autre que l'horizon, le mer et le ciel se mélangent.

terrible fou rire. Elle bascule dans les eaux, disparaît Il baille, s'installe confortablement et s'endort.		
Jeu des personnages Scène 4 : les oies sauvages	Objets et accessoires	Décor
Notre pingouin est toujours sur son rocher, roupillant et ronflant Soudain, il se réveille. Il se met à crier dans la directions des oies. Une oie descend et se pose près du Pingouin. Toutes les oies de s'esclaffer, de commenter ce projet, de donner leur avis, de rire, de papoter. Il se retrouve seul.		Sur un rocher pendant que le soleil poursuit sa course et commence à décliner à l'horizon. On entend des cris d'oiseaux. On se croirait dans une cour d'école
Jeu des personnages Scène 5 : Dame Baleine	Objets et accessoires	Décor
Notre pingouin escalade un gros rocher en chantant et dansant pour se dégourdir. Soudain une grosse voix caverneuse se fait entendre sous lui. Il cherche autour de lui, tourne autour du petit jet d'eau qui jaillit du dos de la baleine, descend du rocher en fait le tour et tombe sur l'énorme bouche avec ses fanons. Le poisson-rocher se met à rire. Notre Pingouin est blackboulé à plusieurs mètres. Il s'approche de l'énorme bouche malgré sa peur. La baleine bleue éternue Notre pingouin est de nouveau projeté au loin. Il plonge.	Jet d'eau rocher	La lumière se rallume le dos d'une baleine avec un petit jet d'eau qui jaillit une grande bouche avec ses fanons. On dirait qu'un ouragan soulève la mer.
Jeu des personnages Scène 6 : le filet des pêcheurs	Objets et accessoires	Décor
Arrivent deux hommes en bottes et cirés qui le regardent sous toutes les coutures. Une voix portée par un haut parleur stoppe net la conversation des pêcheurs. Les deux pêcheurs s'éloignent en courant. Un jeune adolescent, habillé aussi en pêcheur, vient près du filet.	Un filet de pêcheur bottes cirés un haut parleur serviettes de table pour les marins, bouteille	Pingouin pendouillant à un mètre du sol, emprisonné dans un fil de pêcheur La mer est devenue houleuse. On entend des rafales de vent. Les vagues se déchainent. Le filet où se trouve pingouin commence à penduler. Un bateau de pêche, une cabine Bourrasques de vent, éclairs, et tonnerre.

<p>Les pêcheurs sortent les uns après les autres de la cabine où ils déjeunent, la serviette encore autour du cou Ils poussent de grands cris, s'activent dans tous les sens Pingouin commence à découper les mailles du filet et se libère. Pingouin apparaît, tenant le petit Eric comme il peut entre ses deux nageoires, il le secoue comme un linge. Eric tousse, crache de l'eau salée, éternue très fort. Eric passe des bras du pingouin aux bras du capitaine. Tout le monde le félicite, lui tape dans le dos, on le fait sauter de bras en bras comme un trophée.</p> <p>Le capitaine fait chercher une bouteille que l'on se passe de main en main pour boire au goulot Eric boit une grande rasade. La bouteille revient à pingouin qui prend une gorgée, puis une autre, puis une autre... Il titube, perd l'équilibre ; son esprit s'embue, puis d'un coup il tombe. Il fouille sous le lit dans le grand tiroir</p>	<p>une montre un tiroir sous le lit un lit avec un grand tiroir</p>	<p>Eric assis à côté de Pingouin dans la cabine. Pingouin sur un lit Pingouin au bord du bateau , prêt à plonger</p>
<p>Jeu des personnages Scène 7 : Barbanègre la pieuvre des Tropiques</p>	<p>Objets et accessoires</p>	<p>Décor</p>
<p>Pingouin fait la planche. Un tentacule sort d'un hublot et dépose à ses pieds la ceinture d'émeraudes. Pingouin s'approche du hublot pour regarder Barbanègre la pieuvre. Barbanègre secoue le bateau dans tous les sens, vocifère en crachant de l'encre.</p>	<p>Un hublot une ceinture d'émeraudes une statue porte un flambeau, bois rongé, recouverte d'algues.</p>	<p>Au large des îles Canaries le soleil brille au dessus de l'océan une caravelle échouée dans les profondeurs, décorée d'une multitude de bijoux. Il y en a partout, sur les parois, dans les coffres, au plafond</p>
<p>Jeu des personnages Scène 8 : la croisière</p>	<p>Objets et accessoires</p>	<p>Décor</p>
<p>Tableau 1 : Pingouin porte un collier de saphirs autour du cou. Le bijoutier scrute le colier. Le bijoutier lui retire son collier et lui tend une liasse de billets. Tableau 2 : Pingouin lit des ouvrages. Pingouin prend ses livres sous le bras. Ils sortent, Marguerite le</p>	<p>Collier de saphirs</p> <p>une chaise longue des lunettes de soleil des livres</p>	<p>Dans un port devant un navire à quai</p> <p>Pingouin allongé sur une chaise longue sur le pont d'un bateau ; il porte des lunettes de soleil un tas de livres à côté de lui.</p>

<p>tenant par le bras avec fierté. Allongé sur une chaise longue, il sirote une boisson avec une paille. Un garçon lui apporte une assiette de petits fours. Pingouin détache la montre de sa cheville et la tend au garçon de cabine.</p> <p>Le garçon de cabine range la montre dans sa poche.</p>	<p>un verre avec une paille une assiette avec des petits fours sirène du bateau</p>	<p>On entend une musique dansante</p> <p>En Afrique Sur le quai, les livres sous le bras et les lunettes sur le nez</p>
<p>Jeu des personnages Scène 9 : la Savane</p>	<p>Objets et accessoires</p>	<p>Décor</p>
<p>Pingouin chantant péniblement, essoufflé, il s'interrompt Il s'arrête, s'éponge, trouve un peu d'ombre un zèbre s'approche confidentiel le zèbre sort, le pingouin le regarde s'éloigner.</p> <p>Le singe rend compte de ses observations. La panthère est allongée nonchalamment, avec classe</p>		<p>Dans la savane son livre lui servan td echapeur sous un soleil de plomb</p> <p>Dans une clairière, se tient le conciliabule des animaux de la jungle : hippopotame, panthère, singe et crocodile. Le singe est perché sur une branche</p>