

Les mariages

CP / Mémoriser les additions de deux chiffres < à 10 (+ variable CE1/CE2)

Règles du jeu: Il y a 36 cartes. On peut jouer à 2, 3 ou 4.

On peut fabriquer plusieurs jeux avec différentes tables. Les cartes vont toujours par paires de 2 nombres identiques (par exemple, 8 et 5+3, 4+2 et 5+1,...)

On distribue les cartes à chaque joueur, après en avoir éliminé une sans la montrer à quiconque. Un joueur a donc une carte de moins. Chacun fait ses mariages et pose les paires sur la table (être attentif à l'exactitude).

Ensuite, tour à tour et en procédant dans le sens des aiguilles d'une montre, un joueur prend une carte de son choix au joueur précédent (les cartes sont cachées). S'il peut composer un mariage, il pose la paire de cartes sur la table.

Le perdant est celui à qui il reste la carte solitaire: on vérifie qu'elle correspond bien à la carte éliminée en début de jeu.

Variable CE1 / CE2: Construire des cartes < 20 / < 50 / < 100