

LOTO

Cycle 2

But du jeu : Trouver les compléments à 100 pour tous les nombres de sa grille.

Compétence :

Retrouver rapidement le complément à la centaine supérieure

Matériel :

grille de nombres (une par élève) + étiquettes à piocher

Règle du jeu :

2 à 4 joueurs

Chaque élève dispose d'une grille. Chacun tire une étiquette à tour de rôle et annonce le nombre à l'ensemble des joueurs. Celui qui possède le complément à 100 sur sa grille gagne l'étiquette et la place à côté.

La partie est gagnée lorsqu'un élève a complété sa grille.

Variables didactiques:

grilles de différents niveaux :

- dizaines entières
- multiples de 5
- tous les nombres

(voir fichier pdf)

possibilité d'avoir une ardoise pour écrire des résultats intermédiaires ou faire des schémas si besoin (calcul en ligne)