

Manche 3 - Épreuve 3 :

« Les cerfs-volants autour du stade »

Matériel

Fiche avec les hampes, les têtes et les corps ; colle et paire de ciseaux.

MS : 2 modèles de queue, de tête et de corps.

GS : 3 modèles de queue, de tête et de corps.

Organisation

Les élèves travaillent en binômes pour constituer le plus de cerfs-volants « carpe koi » possibles, accrochés à leur hampe.

Une fois que chacun pense avoir trouvé tous les cerfs-volants possibles, on les colle tous sur une feuille vierge.

Pour cela, les élèves posent chacun leur tour un cerf volant qui doit être différent de celui déjà posé. Il ne faut pas forcément tous les trouver mais en faire le plus possible (donnez un temps éventuellement).

Déroulement

Donnez la consigne suivante aux élèves :

« Vous devez trouver tout seul tous les cerfs-volants en utilisant à chaque fois des têtes, des corps et des queues. Il ne doit pas y avoir deux fois le même cerf-volant. Je vous dirai quand vous arrêtez. » (Faire un ou deux exemples. Pour le temps à attribuer à l'activité, à vous de voir selon leur implication et efficacité)

Puis quand la phase individuelle est terminée : **« Chacun votre tour, vous devez coller un cerf-volant sur la fiche du groupe. Attention, il doit être différent des autres ! »**

Validation

Fiche du groupe ou photo des productions.

ILLUSTRATION DE L'ÉPREUVE :





