

TRIO

Cycles 2 et 3

But du jeu :

multiplier et additionner 3 nombres afin d'en obtenir un quatrième

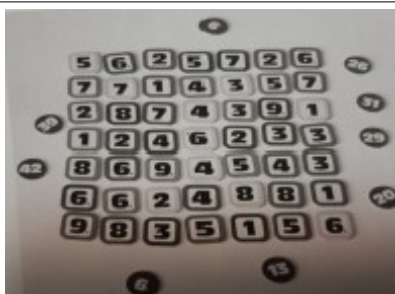
Compétences :

- additionner soustraire et multiplier des nombres
- connaître les relations entre les nombres

Matériel :

Des cartes carrées à disposer en une grille de 7x7, nombres visibles.

Des jetons ronds placés (nombre non visible) placés autour de la grille.



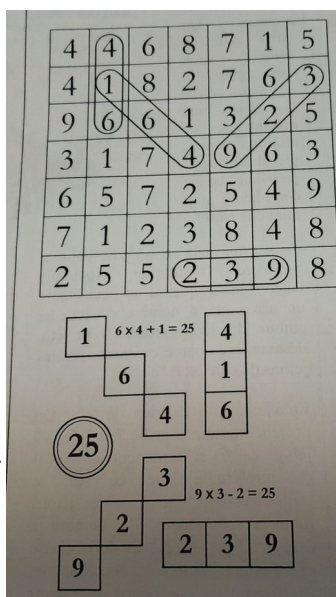
Règle du jeu :

On retourne un jeton. L'élève qui remporte le jeton est celui qui trouve un alignement sans trou (ligne, colonne ou diagonale) de 3 cartes de la grille, en opérant de la façon suivante :

multiplier deux des nombres et additionner ou soustraire le 3ème au produit.

Exemple : On a retourné 25. On peut dans la grille ci-contre avoir plusieurs solutions. $6 \times 4 + 1$ ou $9 \times 3 - 2$

Si aucune solution n'est trouvée on place le jeton de côté (cela arrive très rarement)



Ce jeu adapté à des cycle 3, peut trouvé sa place en cycle 2. Les opérations acceptées peuvent se limiter à la soustraction et à l'addition (auquel cas il faudra retirer des jetons les nombres non atteignables)