

<https://svc.circonscription.ac-normandie.fr/spip.php?article293>



L'Attrape-Nombres

- Pédagogie - Élémentaire - Mathématiques -



Publication date: mercredi 6 mars 2013

Copyright © Circonscription de Saint Valery en Caux - Tous droits réservés

L'Attrape-Nombres : un logiciel conçu par des scientifiques pour renforcer les apprentissages numériques.

Qui a créé l'Attrape-Nombres ?

Le logiciel a été conçu par le laboratoire de Stanislas Dehaene, l'[Unité INSERM-CEA de Neuroimagerie Cognitive](#), dans le cadre de travaux sur la cognition mathématique.

En quoi consiste ce logiciel ?

C'est un logiciel de jeu qui fait « jongler » avec les nombres, et enseigne les concepts fondamentaux de l'arithmétique.

Il s'adresse tout particulièrement aux enfants qui éprouvent des difficultés : il les aide à renforcer la représentation et la manipulation des nombres.

L'Attrape-Nombres se concentre sur les nombres à deux chiffres.



Les objectifs que vise le logiciel

- [L'apprentissage progressif de l'addition et de la soustraction](#)
- [Renforcer les représentations cérébrales du nombre](#)

La manipulation des différentes représentations des nombres est un élément-clé :

- passer des chiffres aux mots est indispensable à la lecture des nombres
- passer des nombres aux quantités est encore plus important : l'on reçoit les informations sous forme de mots ou de chiffres, mais c'est leur grandeur quantitative qui permet d'en comprendre le sens ; plus l'on pratique le passage d'une représentation à l'autre, plus "le cerveau" parvient à le faire vite et bien.

Tandis que de nombreux jeux mathématiques s'intéressent au calcul, l'Attrape-Nombres fait travailler non seulement le calcul, mais aussi les autres processus fondamentaux du « sens des nombres » : les diverses représentations des nombres et le passage rapide de l'une à l'autre, tout particulièrement pour en comprendre la quantité.

- [Encourager le traitement automatique des nombres](#)
- [Faire comprendre les nombres à deux chiffres](#)
- [Aider les enfants dyscalculiques](#)

Jouer

- Pour jouer à l'Attrape-Nombres, cliquez sur [ce lien](#).
 - Pour les plus jeunes, [la Course aux nombres](#) se concentre sur les nombres de 1 à 40.